

ปฏิทินการปฏิบัติงานองค์การนักวิชาชีพในอนาคตแห่งประเทศไทย

วิทยาลัยอาชีวศึกษาภูเก็ต

ภาคเรียนที่ ๑ ปีการศึกษา ๒๕๖๙

ชมรมวิชาชีพ คอมพิวเตอร์ธุรกิจ/เทคโนโลยีธุรกิจดิจิทัล

สัปดาห์ที่	วันที่	รายละเอียดกิจกรรม	หมายเหตุ
๑	๒๑ พ.ค. ๒๕๖๙	พบแผนกวิชา	
๒	๒๘ พ.ค. ๒๕๖๙	เปิดโลกชมรม Digital Fun Day (แนะนำชมรม เล่นเกม ละครลายพุดดิ้ง)	
๓	๐๔ มิ.ย. ๒๕๖๙	รู้จักอาชีพสายดิจิทัล (เกมจับคู่สายอาชีพ Digital Creator / Graphic / AI Creator)	
๔	๑๒ มิ.ย. ๒๕๖๙	Algorithm Mission (แข่งเรียงลำดับขั้นตอนจาก ชีวิตประจำวัน)	
๕	๑๘ มิ.ย. ๒๕๖๙	กิจกรรมวันไหว้ครู วิทยาลัยอาชีวศึกษาภูเก็ต ประจำปีการศึกษา ๒๕๖๙	
๖	๒๕ มิ.ย. ๒๕๖๙	เลือกตั้งประธานชมรมวิชาชีพ	
๗	๐๒ ก.ค. ๒๕๖๙	โครงการทดสอบมาตรฐานคอมพิวเตอร์	
๘	๐๙ ก.ค. ๒๕๖๙	TikTok Edu Challenge ทำคลิป TikTok ให้ความรู้ ๑ นาที	
๙	๑๖ ก.ค. ๒๕๖๙	การแต่งตั้งนายกองค์การฯ ประจำปีการศึกษา ๒๕๗๐	
๑๐	๒๓ ก.ค. ๒๕๖๙	AI Creator Workshop (ทดลองใช้ AI สร้างภาพ คำคม และ สื่อประชาสัมพันธ์)	
๑๑	๐๖ ส.ค. ๒๕๖๙	ถ่ายภาพสาย Creator (Workshop ถ่ายภาพสินค้า/Portrait ด้วยมือถือ)	
๑๒	๑๓ ส.ค. ๒๕๖๙	โครงการส่งเสริมกิจกรรมจิตอาสา(ทำดีเพื่อแม่)	
๑๓	๒๐ ส.ค. ๒๕๖๙	กีฬาเตรียมความพร้อมทุกฝ่ายกิจกรรม	
๑๔	๒๗ ส.ค. ๒๕๖๙	CapCut Editing Battle (แข่งตัดต่อวิดีโอสั้น)	
๑๕	๐๓ ก.ย. ๒๕๖๙	กิจกรรม Big Cleaning Day ทำความสะอาดพื้นที่และจัดระเบียบห้องเรียน	
๑๖	๑๐ ก.ย. ๒๕๖๙	สอบปลายภาคปวส.๒ / กิจกรรมส่งต่อลูกบอล	
๑๗	๑๗ ก.ย. ๒๕๖๙	พบแผนกวิชา	
๑๘	๒๔ ก.ย. ๒๕๖๙	สอบปลายภาค ปวช	

หมายเหตุ : กิจกรรมแต่ละสัปดาห์ต้อง บูรณาการส่งเสริมให้นักเรียน นักศึกษา เป็นคนดี คนเก่ง และมีความสุขตามระเบียบฯ (แต่ละชมรมวิชาชีพ ต้องมีโครงการพัฒนาคนดี อย่างน้อย ๒ โครงการ โครงการพัฒนาคนเก่ง อย่างน้อย ๒ โครงการ